

Takım Güncellemesi 17

Bölüm 5.2 Alanlar ve İşaretlemeler

- **YER İŞARETİ:** OYUN PARÇALARının başlangıç pozisyonlarını göstermek için kullanılan 8 işaretten biridir. İşaretler 4 in. (~10 cm) boyunda, 4 in. (~10 cm) genişliğinde olan ve siyah bant kullanılarak oluşturulan çarpılardır. İşaretler, aralarında 4 ft. (~122 cm) mesafe olacak biçimde yerleştirilir. Şekil 5-7’de gösterildiği gibi, 4 işaretten oluşan grup TOPLULUK genişliğine göre ortalanır ve bu işaretler ile ŞEBEKE bandının uzak kenarı arasındaki mesafe 18 ft. 8 in. (~569 cm) dir. **Haliya yama yapmak için kullanılan siyah banttaki YER İŞARETİ’ni ayırt etmek için her YER İŞARETİ’ne küçük, hafif bir işaret eklenebilir.**

Bölüm 7.1 ROBOT Kısıtlamaları

G108 Uzantılarınızı rakip alanda kullanmayın. TAMPONLARı karşı İTTİFAKa ait TOPLULUK ya da YÜKLEME ALANI ile kesişen ROBOTLAR ÇERÇEVE ÇEVRELERİ dışına çıkan uzantılarını kullanamaz. ANLIK ya da göz ardı edilebilir **uzantılar ihlaller** bu kuralın istisnasıdır.

Kural ihlali hâlinde: FAUL verilir. TEKRAR EDEN ihlal olması durumunda ihlal başına bir TEKNİK FAUL verilir

Bölüm 7.2 ROBOTLAR Arası Etkileşim

G201 *Başkalarına zarar vererek kazanmayı beklemeyin.

Bu kuralın ihlali için eylemin kasıtlı olması ve kural ihlaline zorlanan takımın kuralı ihlal etmekten başka bir çaresinin olmaması gerekir. Örneğin:

- ...
- a blue ROBOT attempts to cut in front of the red LOADING STATION **ZONE** to reach its COMMUNITY, and a nearby red ROBOT tries to impede it via a defensive bump and, as a result, the blue ROBOT crosses into the red LOADING STATION **ZONE**.

Türkçe OYUN KILAVUZU’nda çevirisi doğru yapıldığı için düzeltme yapılmamıştır.

Çevirisi: b. Bir mavi İTTİFAK ROBOTunun, tamamen mavi İTTİFAK YÜKLEME ALANI dışında olan bir kırmızı İTTİFAK ROBOTunu iterek mavi İTTİFAK YÜKLEME ALANına sokması.

G205 *Burası savaş alanı değil. Bir ROBOT, rakip bir ROBOTa aşağıdaki şekillerde zarar veremez ya da rakip ROBOTta işlev kaybına neden olamaz:

1. Kasıtlı olarak (HAKEMLER tarafından değerlendirilir)
2. Niyetten bağımsız olarak rakip ROBOTun ÇERÇEVE ÇEVRESİNİN düzeydeki iz düşümünün içi ile direkt temas başlatmak. Bir ROBOTun TAMPONLARı veya ÇERÇEVE ÇEVRESİ içinde kalan BİLEŞENLERi ile rakibin TAMPON açıklığında bulunan BİLEŞENLERi arasındaki temas bu kuralın istisnasıdır.

Bir HAKEM tarafından kasıtlı olduğu düşünülmeyen, devrilmiş bir rakip ROBOT ile temas sonucu oluşan hasar veya işlev bozukluğu bu kuralın ihlali sayılmaz.

Kural ihlali hâlinde: **TEKNİK FAUL** verilir ve **SARI KART** gösterilir. Rakip ROBOTun sürüş yapamaz duruma gelmesi hâlinde **TEKNİK FAUL** verilir ve **KIRMIZI KART** gösterilir.

Bölüm 11.7.2 Playoff MAÇ Şeması

Table 11-3 Playoff MAÇ Programı

MAÇ	Mavi	Kırmızı	Mavi Ara (dakika)	Kırmızı Ara (dakika)	Kazananın MAÇI	Kaybedenin MAÇI
Alt Kademe 3. Tur – 9. MAÇ	6. MAÇın Kazanani	7. MAÇın Kaybedeni	24 dk	17 dk	Kırmızı Mavi – 12. MAÇ	
Alt Kademe 3. Tur – 10. MAÇ	5. MAÇın Kazanani	8. MAÇın Kaybedeni	38 dk	17 dk	Mavi Kırmızı – 12. MAÇ	