

# Takım Güncellemesi 13

## Bölüm 7.2 ROBOT - ROBOT Etkileşimi

**G205** \*Bu savaş robotları değil. Bir ROBOT, rakip bir ROBOT'a aşağıdaki yollardan herhangi biriyle hasar veremez veya işlevsel olarak bozamaz:

- bir HAKEM tarafından algılandığı şekliyle kasıtlı olarak.
- Niyeti ne olursa olsun, doğrudan veya ROBOT TARAFINDAN KONTROL EDİLEN bir OYUN PARÇASI aracılığıyla, rakip ROBOTUN ÇERÇEVE ÇEVRESİNİN dikey çıkıntısı içinde temas başlatarak. ROBOTUN ÇERÇEVE ÇEVRESİ içindeki ROBOTUN TAMPONLARI veya BİLEŞENLERİ ile rakibin TAMPONLARININ bir açıklığı içindeki veya TAMPON açıklığının üzerindeki boşluktaki BİLEŞENLER arasındaki temas bu kuralın istisnalarıdır.

*İhlal: TEKNİK KURAL ve SARI KART. Eğer rakip ROBOT sürüş yapamıyorsa, TEKNİK KURAL İHLALİ ve KIRMIZI KART*

## Bölüm 8.1 Genel

**H109** \*Ne ile etkileşime girdiğinize dikkat edin. Ekip üyelerinin ARENA unsurlarıyla etkileşim konusunda aşağıdaki eylemleri gerçekleştirmesi yasaktır. Bir OYUN PARÇASININ geçici deformasyonu (örneğin bir ROBOTU önceden yüklemek için) bu kuralın istisnasıdır.

- üzerine veya içine tırmanmak (SAHA personeli tarafından talimat verilmedikçe),
- asılı durmak,
- deforme olmak ve
- zarar verme.

*İhlal: Sözlü uyarı. Etkinlik sırasında herhangi bir noktada tekrar ihlal olursa SARI KART.*

## Bölüm 8.3 MAÇ Öncesi/Sonrası

**H312** **Hemen ayrılın.** SÜRÜCÜ TAKIMLAR, bir sonraki MAÇIN başlamasında, planlanan mola içeriğinde veya diğer SAHA faaliyetlerinde önemli veya çoklu gecikmelere neden olamaz.

*İhlal: Sözlü uyarı. Etkinlik sırasında herhangi bir noktada tekrar ihlal olursa SARI KART.*