

Takım Güncellemesi 08

GENEL

Resmi Saha Çizimleri: Oyuna Özel unsurlar çizim paketindeki GE-23017 çizimi, retroreflektif bant konumunu düzeltmek için güncellendi.

OYUN KILAVUZU

Bölüm 7.3 SAHA Etkileşimi

G302 **TELEOP'tan önce** **AUTO'da kendi tarafınızda kalın.** **TELEOP'tan Önce** **AUTO sırasında**, bir robot, SAHANIN MERKEZ ÇİZGİSİ tarafından oluşturulan sonsuz dikey hacimle kesişemez.

İhlal: FOUL. Eğer rakip bir ROBOT ile temas ederse, TEKNİK İHLAL. Rakibin ŞARJ İSTASYONU ile temas halinde, rakip İTTİFAK, OTO sonunda başarılı bir ŞARJ EDİLMİŞ ve MÜDAHALE EDİLMİŞ ROBOT'a sahip olarak kabul edilir.

Eğer bir İTTİFAK ŞARJ İSTASYONUNUN hareketini engellemek için bir OYUN PARÇASI kullanıyorsa, G402 uygulanabilir.

G303 **TELEOP'tan önce** **AUTO'da rakip OYUN PARÇALARINA müdahale etmeyin.** **TELEOP'tan Önce** **AUTO sırasında**, bir ROBOT eylemi SAHANIN karşı tarafında bulunan OYUN PARÇALARININ başlangıç konumlarından hareket etmesine neden olamaz.

İhlal: Taşınan OYUN PARÇASI başına TEKNİK KURAL

Bölüm 10 Teftiş ve Uygunluk Kuralları

Ekiplerin etkinliklerinden önce ROBOT'larını kendi kendilerine denetlemelerine yardımcı olmak için bir Teftiş Kontrol Listesi (henüz yayınlanmamıştır) mevcuttur. Ekiplerin etkinliklerinden önce kendi kendilerini denetlemeleri şiddetle tavsiye edilir.