

Takım Güncellemesi 06

GENEL

Oyun Alanı

- [GE-23300](#), ŞARJ İSTASYONU hareketinin, rampalar tarafından bağlanması ve kilitletmesini önlemek amacıyla kuru yağlayıcı uygulanabileceğini belirten bir not içerecek şekilde güncellenmiştir.

OYUN KILAVUZU

Tablo 5-2, Bölüm 6.2 ve Bölüm 8.2'de yapılan düzenlemeler, puanlamanın ne zaman değerlendirileceğine ilişkin bir değişiklik olmayıp, orijinal dilin Bölüm 6.4'teki dille tutarlı olmadığına dair makul bir algının önüne geçmeye çalışmaktadır.

Bölüm 5.7.1.1 SÜRÜCÜ İSTASYONU Şerit LEDi

Table 5-2 ŞEBEKE girişatını gösteren LED durumları ([saha turu videosu](#))

LED Durumu	Kriter	Örnek
Beyaz	3-saniyelik skor değerlendirme periyodu OTONOM veya UZAKTAN KONTROL PERİYODU'nun bitiminden sonraki 3 saniye içinde	○○○○○○ ○○○○○○○○○○○○

Bölüm 6.2 OTONOM Periyodu

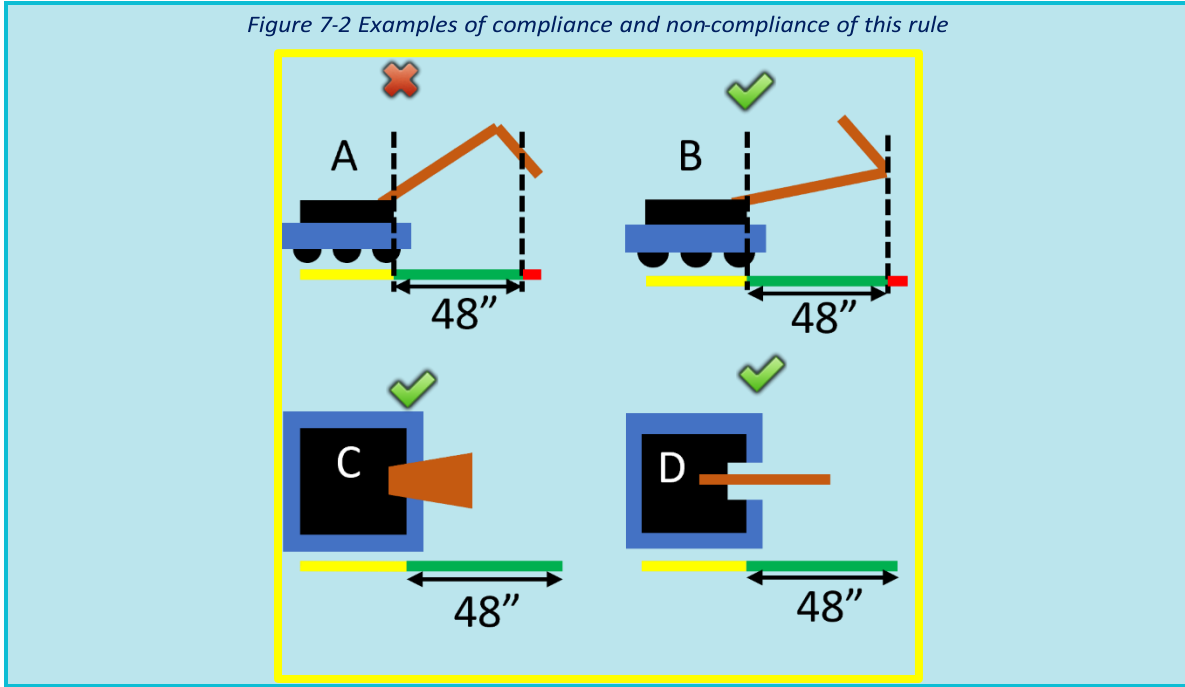
OTONOM skorlarının değerlendirilebilmesi için OTONOM ile UZAKTAN KONTROL periyodu arasında 3 saniyelik bir bekleme süresi vardır.

Bölüm 6.4 Skorlama'da açıklandığı gibi UZAKTAN KONTROL Skorlama amaçlıdır.

Bölüm 7.1 ROBOT Kısıtlamaları

Şekil 7-2 ve 7-3, sarı ve yeşil referansları düzeltmek için güncellenmiştir, böylece tüm durumlarda TAMPONLAR yerine ÇERÇEVE ÇEVRESİNDE geçiş yaparlar (Takım Güncellemesi 01'de hepsini yakalayamadık, özür dileriz!).

G107 İzin verilen kadar uzantı çıkarın.

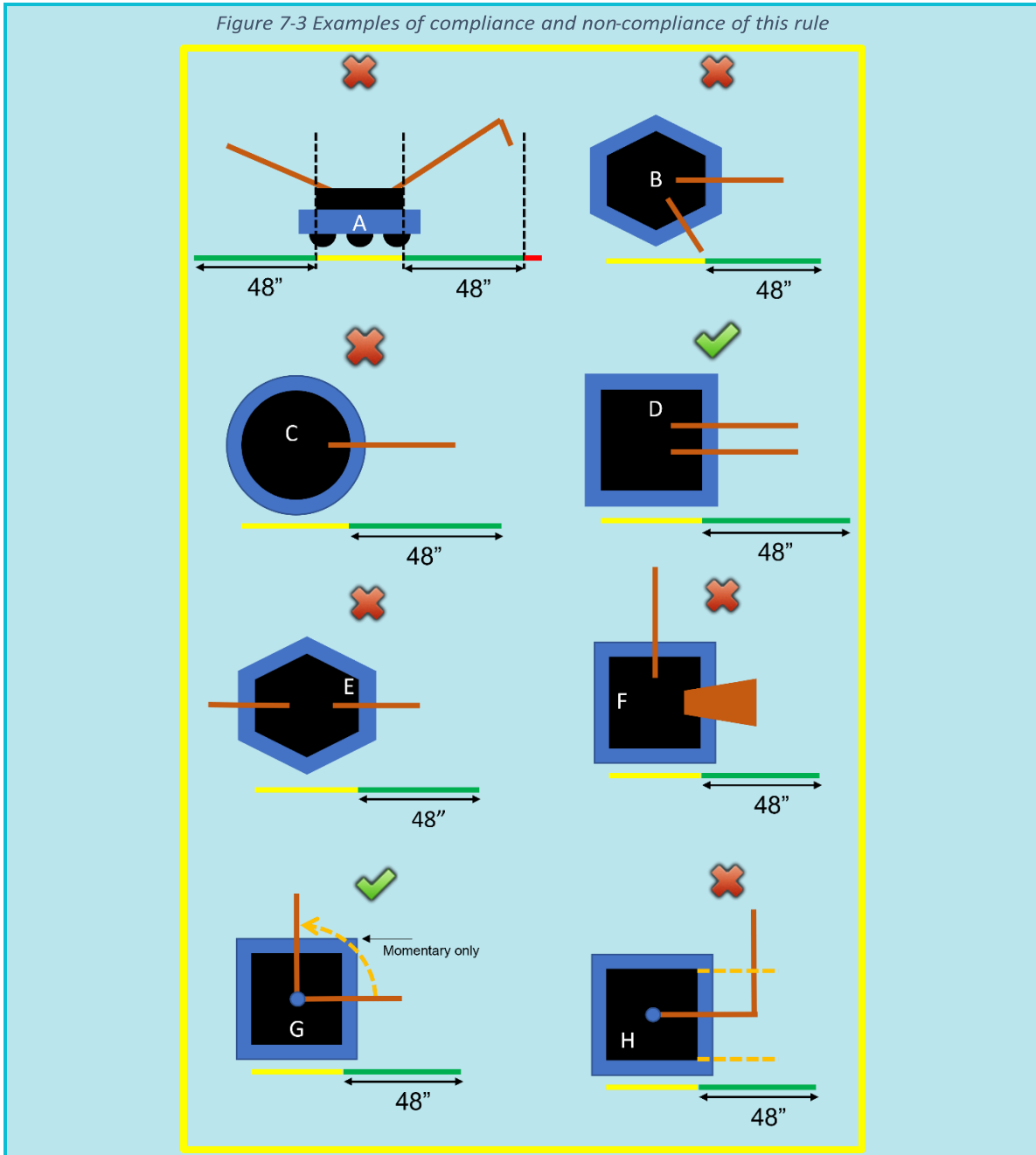


G108 Uzantılarınızı rakip alanda kullanmayın.

TAMPONLARı karşı İTTİFAKA ait TOPLULUK ya da YÜKLEME ALANI ile kesişen ROBOTLAR ÇERÇEVE ÇEVRELERİ dışına çıkan uzantılarını kullanamaz. ANLIK ya da göz ardı edilebilir uzantılar bu kuralın istisnasıdır.

Kural ihlali hâlinde: FAUL veya **TEKNİK FAUL** (TEKRAR EDERSE) verilir. ~~TEKRAR EDEN ihlal olması durumunda ihlal başına bir TEKNİK FAUL verilir.~~

G109 Bir den fazla yönde uzantı çıkarmayın.



Bölüm 8.2 HAKEM ile Etkileşim

H201 *Aşırı derece ya da olağan dışı ihlaller.

- a) Kural ihlallerinden kaçınmak için MAÇ sonrasındaki – Bölüm 6.4 Skorlama’da tanımlanmış- 3 saniyelik zaman aralığını skorlama periyodunu kötüye kullanma (ör. ŞEBEKE puanı kazandırmaya yarayan kural dışı bir uzantının tetiklenmesi veya ROBOTun kalan enerjisinin rakip ŞARJ İSTASYONUnda bulunan rakip bir ROBOTu etkilemek için kullanması)

Bölüm 8.4 MAÇ Esnasında: OTONOM Periyodu

H401 *Çizgilerin arkasında. OTONOM boyunca, bir kişinin veya ekipmanın güvenliğini ilgilendiren bir gereklilik olmadığı veya FTA ya da Baş HAKEM tarafından özel olarak izin verilmediği sürece, İTTİFAK ALANLARındaki SÜRÜŞ TAKIMI üyeleri ve kendilerine ait TRAFO MERKEZİ ALANındaki İNSAN OYUNCULAR BAŞLANGIÇ ÇİZGİSİNİN önündeki herhangi bir şeyle temas hâlinde olamaz.

Kural ihlali hâlinde: Temas edilen parça başına bir FAUL verilir.

Bölüm 8.5 MAÇ Esnasında

Q108, H506'nın eklendiğini kabul edecek şekilde düzenlenmiştir.

H506 SÜRÜŞ TAKIMLARI, ROBOTLARDAN KAÇININ.

Bir SÜRÜŞ TAKIMI üyesi aşağıdakilerden hiçbirini yapamaz

- Bir ROBOT'un herhangi bir parçası PORTAL içindeyken vücudun herhangi bir parçasını PORTAL içine uzatmak veya
- bir ROBOT ile temas halinde olan bir OYUN PARÇASI ile temas kurmak

İhlal Halinde: Sözlü uyarı. Etkinlik sırasında herhangi bir noktada tekrar ihlal olursa SARI KART

Bölüm 9.4 TAMPON Kuralları

R408 *BUMPER tarifi. TAMPONLAR aşağıda anlatılan şekilde yapılmalıdır (bkz. **Error! Reference source not found.**):

- A. Arka kısmı için, ¼ in. (nominal) (~19mm) kalınlığında ve 5 in. ± ½ in. (~127 mm ± 12.7 mm) yüksekliğinde kontrplâk, OSB ya da sert tahta (balsa hariç) kullanılmalıdır. TAMPONun yapısal bütünlüğüne zarar vermediği sürece, **ERROR! REFERENCE SOURCE NOT FOUND.**'de bahsedilen küçük çıkıntıları kurtarmak için tahta üzerinde açılan kanallara ve/veya montaj parçalarına ulaşmak **veya yerleştirmek** için tahta üzerinde açılan deliklere izin verilir.

Bölüm 11.7.3.1 YEDEK TAKIM Kuponları

Baş HAKEM, **ROBOT'u değiştirilen takımın numarası yazılmadığı** ve İTTİFAK KAPTANının imzası olmayan YEDEK TAKIM kuponlarını kabul etmez

Bölüm 11.7.4.2 Varsayılan DİZİLİŞ

T701 ***DİZİLİŞ MAÇtan 2 dakika önce bildirilmelidir.** DİZİLİŞ, İTTİFAK KAPTANI tarafından Baş HAKEME (veya Baş HAKEMin belirlediği bir görevliye) MAÇın öngörülen başlama zamanından 2 dakika öncesine kadar yazılı olarak bildirilmelidir.

Kural ihlali hâlinde: Geç bildirilen DİZİLİŞ kabul edilmez, İTTİFAKın bildirdiği son DİZİLİŞ uygulanır.

Baş HAKEMin meşgul olması ve görevli başka birinin olmaması durumunda İTTİFAK KAPTANI DİZİLİŞi bildirmek için Soru Kutusu'nda bekler.

Daha önce bildirilen bir DİZİLİŞ yoksa, İTTİFAK Lideri 2. SÜRÜCÜ İSYASYONUna, İTTİFAKa ilk seçilen takım İTTİFAK Lideri'nin solunda bulunan 1. SÜRÜCÜ İSTASYONUna ve İTTİFAKa ikinci seçilen takım İTTİFAK Lideri'nin sağında bulunan 3. SÜRÜCÜ İSTASYONUna yerleştirilir. Bu 3 ROBOTtan herhangi biri MAÇa çıkmayacak durumdaysa, İTTİFAK MAÇa 2 (daha kötü ihtimalle 1) ROBOTla çıkmak zorundadır.

Örnek: 3 takım, A, B, ve C bir İTTİFAK oluşturmuştur ve Playoff MAÇLARına çıkacaklardır. Bir Playoff MAÇı esnasında Takım C'nin robotu bozulur. İTTİFAK, Takım C'nin yerine Takım D'yi oyuna sokmaya karar verir. Takım C, ROBOTunu tamir eder ve ilerleyen Playoff MAÇLARında Takım A, B ya da D'nin yerine oyuna girebilir.

Bir YEDEK TAKIM Kuponu kabul edilirse ve bir sonraki MAÇIN DİZİLİŞi gönderilmemişse veya YEDEK TAKIMI atlamışsa, İTTİFAKIN en son DİZİLİŞi; YEDEK TAKIMın, yerine geldiği takımın DİZİLİŞİNE yerleşmesi şeklinde olur.

